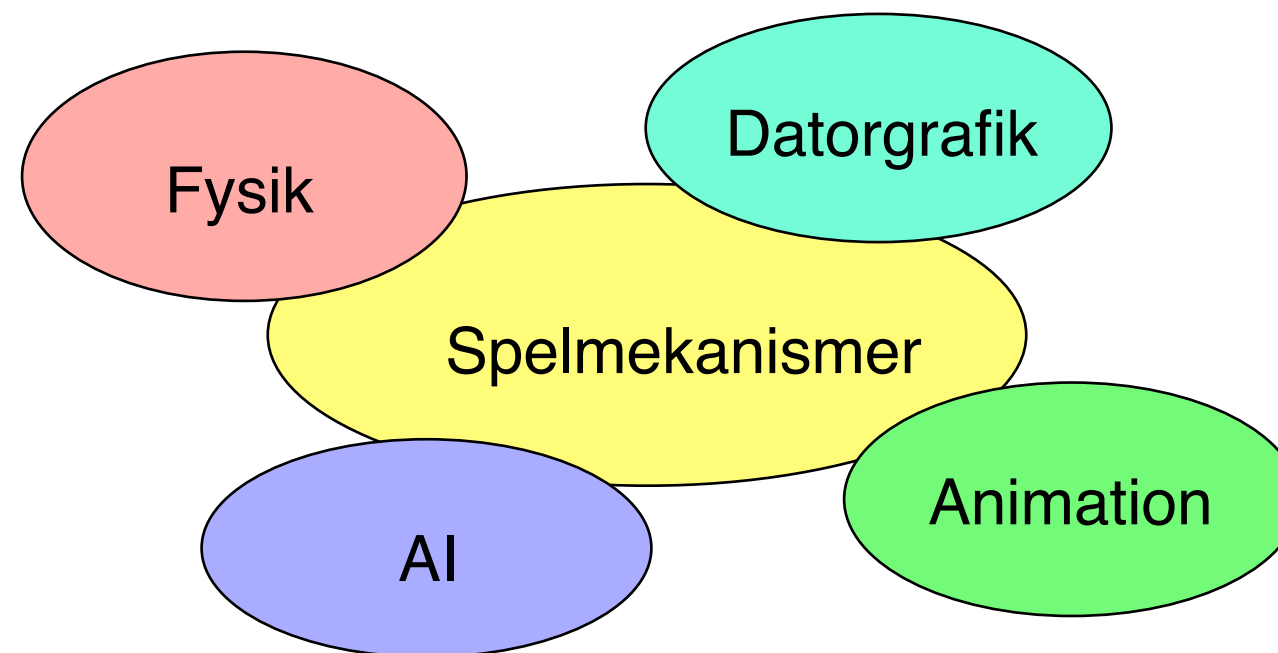




TSBK 03

Teknik för avancerade datorspel
Ingemar Ragnemalm, ISY





Föreläsning 11

- Geometry shaders
- Tessellation shaders
 - Integrering
- Deformerbara objekt, villkorssystem



Påminnelse!

Projekt!

Vad skall du göra? Fråga mig i förväg! Projektidén skall inte komma som en överraskning i efterhand!

Projektspec skall vara inne på fredag!



Bilda grupper!

2 personer rekommenderas. 1 eller 3 är OK.

Letar du projektpartner?



Reservlabbarna

#5, torsdag 8/10 13-17 - Omduggor

#6 torsdag 15/10 13-17 - Ej omduggor!

Ej klar efter #6?

Inte deadline, "deprecation line".

Det är inte kört, men mindre möjlighet att få hjälp!